



## AQUAKIDS DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO SÉRIO PARA ESTIMULAR O CONSUMO RESPONSÁVEL DA ÁGUA

Matheus Moro Ruiz<sup>1</sup>; Elvio Gilberto da Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Estudante do Curso de Ciência da Computação – UNISAGRADO - Centro Universitário Sagrado Coração

[matheusfigter@gmail.com](mailto:matheusfigter@gmail.com)

<sup>2</sup>Orientador do Curso de Ciência da Computação – UNISAGRADO - Centro Universitário Sagrado Coração

[egsilva@unisagrado.edu.br](mailto:egsilva@unisagrado.edu.br)

Tipo de Trabalho: Iniciação Científica

Linha Temática: Ciência, tecnologia e inovação para a educação infantil

A água é um bem natural valioso que é essencial para a manutenção da vida na terra. Sendo assim, falar sobre a água nas suas diversas aplicabilidades é falar sobre a sobrevivência do ser humano, da biodiversidade e da maioria dos seres vivos que habitam o planeta. Ao longo da história, a relação do homem com a natureza se alterou, principalmente com relação à água. Esse bem natural passou a ser visto como recurso hídrico indispensável para a existência humana e desenvolvimento de suas atividades. Porém, apesar da importância desse recurso, a civilização moderna constantemente utiliza o recurso hídrico sem a preocupação de avaliar as consequências ambientais, com relação à quantidade e qualidade da água, que possam ocorrer ao usar a água de forma inadequada. Este projeto de pesquisa tem o propósito de desenvolver um jogo para crianças com o objetivo de estimular o consumo consciente da água. O jogo será composto de 2 (dois) módulos (partes) sendo elas: parte de teoria (aprendizado) e o módulo do jogo.

Palavras-chave: Aplicativo. App. Reciclagem. Reutilização. Sustentabilidade.