



## Proposta de Jogo Serio para Ensino de Segurança da Informação para Crianças

Yuri Terração Faria<sup>1</sup> Vinicius Santos Andrade<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Estudante de Ciência da Computação - Centro de Ciências Exatas - UNISAGRADO

[yuriterral@hotmail.com](mailto:yuriterral@hotmail.com)

<sup>2</sup>Orientador – Centro de Ciências Exatas - UNISAGRADO

[vinicius.andrade@unisagrado.edu.br](mailto:vinicius.andrade@unisagrado.edu.br)

Tipo de Pesquisa: Iniciação Científica - PIBIC

Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

O uso da tecnologia no contexto educacional permite trabalhar de forma mais dinâmica e agradável temáticas que, algumas vezes, podem ser encaradas pelos estudantes como tediosas, cansativas ou desinteressantes. Diante dessa realidade, o presente trabalho visa propor o jogo sério como instrumento para auxiliar o ensino de conteúdos relacionados à segurança da informação, tendo como público-alvo crianças alfabetizadas seguindo o currículo do Ensino Fundamental, que compreende as idades de 6 aos 14 anos. Assim, o objetivo desse estudo foi desenvolver um aplicativo de jogo digital para plataforma desktop em estilo Tower Defense (defesa de torres).

**Palavras-chave:** Ensino. Segurança da Informação. Jogo Digital. Jogo Educativo.