



DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO PARA ESTIMULAÇÃO COGNITIVA DE IDOSOS COM ALZHEIMER E OUTRAS DEMÊNCIAS SIMILARES

Luana Quinaglia Maistro¹; Patrick Pedreira Silva¹

¹Área de Ciências Exatas – Centro Universitário Sagrado Coração
luanamaistro@gmail.com; patrick.silva@unisagrado.edu.br

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica Voluntária - PIVIC
Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

A Doença de Alzheimer é um tipo de demência muito comum, sem cura e irreversível que, devido à morte de células cerebrais, ocasiona no paciente uma perda progressiva de suas funções cognitivas (memória, orientação, atenção e linguagem). Dados estimam que cerca de 50 milhões de pessoas sofram algum tipo de demência no mundo. De acordo com a Organização Mundial de Saúde (OMS), 70% dos casos de demência, são causados pelo Alzheimer, tal que, esse número deverá triplicar até 2050. Quanto mais precocemente for feito o diagnóstico melhor é para o paciente, pois assim, mais rápido começará o tratamento, auxiliando bastante a retardar o ritmo dos danos cerebrais causados pela doença. Nos pacientes com Doença de Alzheimer e demências similares, as atividades de estimulação cognitiva são fundamentais e sua função é estimular as capacidades da pessoa de modo a obter um funcionamento o mais aproximado possível da autonomia, procurando atrasar o processo demencial. Com isso se pretende maximizar as potencialidades residuais das estruturas subjacentes à cognição. Pensando nisso, este projeto propõe o desenvolvimento de um software interativo que, por meio de atividades simples em formato de jogos, tem como objetivo servir como uma possível ferramenta com potencial para auxiliar os idosos a exercitarem e manterem as suas funções cognitivas por mais tempo, ajudando no retardamento e evolução da doença, mantendo-os mais independentes nas suas atividades diárias. O aplicativo utiliza uma interface simples, desenvolvida com base em levantamento bibliográfico referente ao público-alvo escolhido: os idosos com Alzheimer e outras demências.

Palavras-chave: Idosos. Aplicativo. Interface. Alzheimer. Demência. Estimulação cognitiva.