

DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE INTERATIVO MOBILE PARA AUXILIO NO TRATAMENTO E RECUPERAÇÃO DE CRIANÇAS DE 2 A 6 ANOS COM DEFICIENCIA MOTORA NOS MEMBROS SUPERIORES

Lumena Letícia Alves Milani¹. Elvio Gilberto da Silva². Lyana Carvalho e Sousa³. Robson Fernandes da Silva⁴. Maria Elisa de Souza Marques⁵

¹Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas – Universidade do Sagrado Coração –
lumena.milani@etec.sp.gov.br

²Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas – Universidade do Sagrado Coração –
egsilva@usc.br

³Centro de Ciências da Saúde – Universidade do Sagrado Coração –
lyana.sousa@gmail.com

⁴Pró-Reitoria de Pesquisa e Pós-Graduação – Universidade do Sagrado Coração –
robson.ux@gmail.com

⁵Centro de Ciências Exatas e Sociais Aplicadas – Universidade do Sagrado Coração –
eli6sa@gmail.com

Tipo de pesquisa: Iniciação Científica voluntária

Agência de fomento: Não há

Área do conhecimento: Exatas – Ciência da Computação

A Clínica de Terapia Ocupacional da Universidade do Sagrado Coração (USC) situada em Bauru/SP configura-se como um importante serviço no tratamento de pacientes com disfunções físicas, sensoriais e psicossociais. A Clínica de TO da USC tem desenvolvido diversos trabalhos e pesquisas com intuito de oferecer aos seus pacientes tratamentos que visam à melhora do seu desempenho ocupacional e cotidiano. Diversas pesquisas são elaboradas com os pacientes atendidos, bem como, com seus familiares, com o objetivo de proporcionar uma melhor qualidade de vida para os mesmos durante o processo de reabilitação. Atualmente a tecnologia da informática vem se ampliando para diversas áreas de atuação profissional, inclusive para o campo da Terapia Ocupacional, aonde vem sendo aplicada na prática clínica como modalidade de tratamento. É neste contexto que se configura a proposta deste trabalho, a qual consistiu no desenvolvimento de um aplicativo interativo mobile para auxiliar no tratamento e recuperação de crianças na faixa etária de 2 a 6 anos que apresentem deficiência motora nos membros superiores. Para o desenvolvimento dessa proposta foram utilizadas as seguintes tecnologias: Javascript, Html, Xml, Css e Svg. Este projeto teve a intenção de contribuir como uma proposta multidisciplinar, na qual conta com a informática como ferramenta de apoio na prática terapêutica ocupacional, promovendo assim, uma maior interação entre familiares e profissionais da área, e consequentemente, possibilitando a melhora dos resultados apresentados nos tratamentos.

Palavras-chave: Tecnologia. Software. Deficiência. Criança. Desenvolvimento. Terapia Ocupacional.